# Tema 1

# **Unidades y Conceptos Cartográficos**

### T1.1 Unidades

En topografía vamos a utilizar las siguientes unidades:

### - De Longitud:

El metro y en general daremos 3 decimales, es decir hasta el milímetro.

### - De superficie:

El metro cuadrado (m²) y en general daremos 2 decimales, es decir hasta el centímetro cuadrado.

No obstante también debemos conocer las unidades:

1 Hectárea = 100 áreas = 10.000 m<sup>2</sup>

 $1 \text{ área} = 100 \text{ m}^2$ 

1 centiárea = 1 m<sup>2</sup>

y las unidades de superficie aún hoy usadas en las Baleares:

1 quarterada = 4 quartons =7103,1 m<sup>2</sup>

1 quartó = 4 horts = 1775,78 m<sup>2</sup>

1 Hort = 25 destres = 443,94 m<sup>2</sup>

#### - De volumen :

El metro cúbico (m³) y en general daremos 1 decimal, es decir hasta el decímetro cúbico.

#### - De peso:

El kilogramo (Kg.)

También debemos saber que 1 Tonelada = 1000 Kg.

### - Angulares:

Siempre vamos a utilizar el Sistema CENTESIMAL, cuya unidad es el GON o GRADE (a veces llamado GRAD en las calculador as¹) y dar emos 4 decimales, es decir hasta el segundo centesimal.

En este sistema una circunferencia tiene 400 gon, y un ángulo recto 100 gon.

Un gon tiene 100 minut os cent esimales y 1 minut o cent esimal tiene 100 segundos cent esimales. Por ej emplo 23,3456 gon, son 23 gon, 34 minut os centesimales y 56 segundos centesimales.

A veces se habla de miligon, que es la milésima de gon (=10 segundos centesimales)

El sistema sexagesimal (DEG en las calculadoras) no debería usarse, ya que no forma parte del sistema métrico decimal<sup>2</sup>, pero sigue siendo muy usado. En él, la circunferencia tiene 360°, 1° tiene 60′ minutos y 1′ tiene 60″ segundos.

La not ación clásica es, por ej emplo 23°34′56″, aunque a veces se utiliza la not ación sexagesimal-decimal, cuyo valor equivalent e seria 23°,58222, que resulta de pasar los minutos y segundos a fracción de grado.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> En las calculadoras CASLO, la combinación de teclas MODE+6, suele ajustar el modo centesimal (GRA o sencillamente G). La combinación MODE+5=modo sexagesimal y MODE+4=modo radianes

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> El sistema sexagesimal se creo en el antiguo egipto, esta basado en la rotación de la tierra (1 hora de tiempo = 15º sexagesimales), es muy útil en navegación y astronomía, y pero no resulta práctico en topografía. Además se sigue enseñando este sistema, en detrimento del centesimal, que empezó a utilizarse en 1650 (J.C.Borda)

Para pasar del sistema centesimal al sexagesimal, multiplicaremos el ángulo centesimal por 9/10 (=0,9), y viceversa multiplicaremos por 10/9 (=1,111...).

Por último también se utiliza el sistema de radianes (RAD en las calculadoras). En él, un cuadrante son  $\Pi/2$  radianes y el círculo completo  $2\Pi$  radianes.

Este sistema se utiliza para obtener el desarrollo de un arco a partir de un ángulo y un radio (o distancia). Así por ejemplo, para saber el arco que representa 1gon a 100m:

1 gon =  $(\pi/2)/100 = 0.01571$  radianes Arco = ángulo(en radianes) x radio = 0.01571 x 100 = 1.571 m

Para pasar de un sistema a otro basta tener en cuenta la siguiente tabla de relaciones:

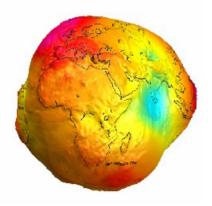
MODO	CUADRANTES			
	1	2	3	4
CENTESIMAL	100	200	300	400
SEXAGESIMAL	90	180	270	360
RADIANES	π/2	π	3π/2	2π

### T1.2 La forma de la Tierra

En el ejercicio de la profesión de Arquitecto Técnico, puede que no se tenga que hacer un plano o replantear una obra, pero como mínimo se usaran planos o mapas existentes de una zona de terreno.

Al mirar plano, además de la representación del terreno, aparece otro tipo de <u>información marginal</u> que nos da datos sobre su realización : escala, fecha, autor, signos convencionales, proyección, ..., que debemos saber utilizar porque nos permite leer e interpretar el plano.

Sabemos que la tierra no es plana y en cambio se representa sobre un plano, de manera que esta representación no puede estar exenta de distorsiones.



La tierra tampoco es esférica, la representación matemática mas aproximada es el **GEOIDE**, que es una superficie equipotencial que tiene en cuenta la fuerza de la gravedad (por la distribución de masas) y la fuerza centrifuga (por la rotación terrestre). Se le puede considerar como el nivel medio del mar.

Para simplificar su estudio se asimila a un <u>ELIPSOIDE</u> de revolución. Aunque a lo largo de la historia de la cartografía se hayan definido muchos elipsoides, actualmente el mas usado y oficial en España, es el de <u>Hayford</u><sup>3</sup>

Se llama **Sistema de Referencia Cartografico** al conjunto de **elipsoide de referencia** y situación del mismo o **datum**<sup>4</sup>.

ED50 (European Datum 1950) = Elipsoide de Hayford , Datum en Postdam

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Semieje mayor = 6378,388Km, semieje menor = 6356,909 Km. y DATUM en Postdam (Alemania)

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup> Los sistemas de referencia mas usados en Europa son:

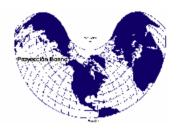
Llamamos <u>PLANO</u>, a la representación plana de una parte de la Tierra, en que por su limit ada extensión puede considerarse como plana, es decir se prescinde de la curvatura terrestre.

En cambio, si la zona a representar es lo suficient ement e grande y no podemos despreciar la curvatura terrestre, a esa representación la llamamos **MAPA**.

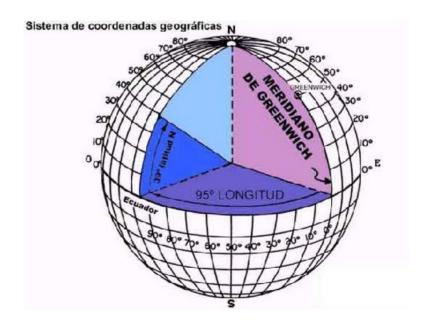
El efecto de la curvatura es crea una mayor diferencia en altimetría que en planimetría. En 1K el efecto altimétrico es de 7cm, mientras que planimetricament e es de tan solo 4mm. Además el error altimétrico crece rápidamente, asi en 3Km, ya es de unos 60 cm.

Para desarrollar un MAPA, se debe usar una <u>PROYECCI ON CARTOGRÁFI CA</u>, que es una correspondencia biunívoca entre los puntos de la superficie terrestre y los puntos de un plano llamado Plano de proyección. Como hemos dicho antes esta correspondencia supone un cierta "distorsión" de la realidad: a veces la escala no es constante en todo el mapa (proyección no equidistante), a veces los ángulos obtenidos sobre el mapa no se corresponden exactamente con los de la realidad (proyección no conforme), ... Se podrían definir tantas proyecciones como correspondencias y de hecho existen bastantes tipos de proyección:

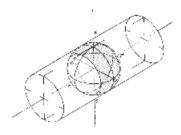




El sist ema de coordenadas geográficas, es un sist ema de coordenadas esféricas, en que se dan dos valores angulares, desde el centro de la tierra. La longitud entre meridianos (círculos cuyo diámetro es el eje de rotación de la tierra) y la latitud entre paralelos (círculos paralelos al del ecuador)

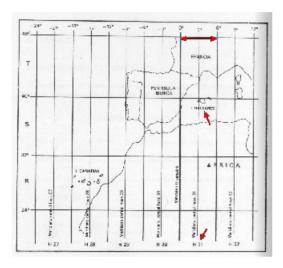


# T1.3 La proyección UTM



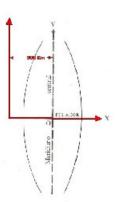
La proyección cartográfica mas usada y oficial en España, es la UTM (Universal Transversa Mercator), que es una proyección conforme.

Est a proyección es una formulación matemática, pero puede entenderse como el desarrollo de un cilindro cuyo eje est a en el plano del ecuador, o sea es perpendicular al eje de rotación de la tierra.



Para minimizar distorsiones, en lugar de un cilindro tangente, lo es secante, y en vez de un cilindro, utilizamos varios (concretamente 30) que vamos girando alrededor del eje de la tierra. De cada uno de estos cilindro solo tomamos la parte mas próxima a la zona de corte. Esas zona son los llamados <u>HUSOS</u> UTM.

Dentro de cada huso se define un sistema de coordenadas planas XY, cuyos ejes son paralelos al meridiano central del huso y al ecuador. El origen X esta 500.000 m al oeste del meridiano. El origen Y está en el ecuador para el hemisferio norte y en el polo sur para el hemisferio sur.



Así pues para definir un punto en el sistema de coordenadas UTM hacen falta X,Y y HUSO. Las I lles Balears están en el huso 31.

La proyección UTM es conforme, pero no equidistante, es decir las distancias no se conservan. La relación entre una distancia en un mapa en proyección UTM y la realidad es el **COEFICIENTE de ANAMORFOSIS** K:

Distancia UTM = K x Distancia Real.



El valor de K depende de la posición en el huso (coord. XY). Así por ejemplo en Mallorca<sup>5</sup> tenemos coordenada:

X mínima = 440235

X máxima = 541151

Por ejemplo, en Palma suele considerarse el valor K=0.9996, que indica que una distancia de 1Km en la realidad, se representa como 999.6 m. a la escala del mapa.

### T1.4 El Norte

En todos los planos y mapas existe una dirección de referencia que normalmente hacemos coincidir con la del eje Y del sistema de coordenadas.

Esa dirección puede coincidir, o no, con algún fenómeno geográfico y se llama NORTE. Exist en varios "nort es" :



En 2004 la declinación vale: ፮ = -2,70-0,15^(2004-1987) = -2,70-0,15^17 = -6,25 gon.

- Nort e GEOGRÁFI CO, es el que apunta hacia el Polo Norte. Muy apr oximadament e est a dirección viene dada por la estrella Polar.
- Norte MAGNÉTI CO, es el que apunta hacia el Polo Sur Magnético, que es una zona próxima al Polo Norte. El ángulo que forma el Norte Geográfico con el Norte Magnético, se Ilama DECLINACIÓN, y no es un

valor constante, depende del lugar y de la fecha, ya que el Polo Sur Magnético se mueve.

- Nort e CUADRÍ CULA, es la dirección del eje Y de la cuadricula que define un sistema de coordenadas cartesianas rectangulares.
  - En el caso de la proyección UTM, el Norte de la cuadricula es paralelo a la dirección del meridiano central del huso. El Angulo que forma, en un punto, la dirección del Norte Geográfico con el Norte de la cuadricula, se llama CONVERGENCIA de MERIDIANOS.

En trabajos topográficos, el trabajo se orienta de manera arbitraria, aunque siempre es conveniente conocer la

N.C.
N.G. N.M.

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup> y también coordenada Y mínima=4330313 Y máxima=4423929

# T1.5 Sistema de referencia altimétrico

Normalmente en cartografía se utiliza como nivel de referencia, con altitud o cota 0, el nivel medio del Mar. En España, este nivel medio esta definido pare el mar en Alicante. En las illes Balears, este nivel medio se obtiene del mareógrafo que hay en el Dique del Oeste. Este nivel medio se obtiene mediante una media del registro continuado después de una serie de años (p.e. en el Dique del Oeste desde 1996). A veces, en topografía se utilizan sistemas de altitudes arbitrarios, aunque, a veces, es conveniente tener una idea de la altitud sobre el mar que podemos obtener de forma sencilla, con un barómetro o consultando cartografía ya existente.

# T1.5 Geodesia, Topografía y Agrimensura

Como se ha dicho, dependiendo de la magnitud de la zona a levantar, así se tiene en cuent a o no la curvat ura terrestre. Además los métodos de trabajo y los instrumentos utilizados también son diferentes, lo que da lugar a distintas ciencias.

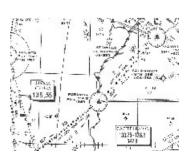
GEODESIA, es la ciencia que estudia la forma y dimensiones de la tierra y tiene en cuenta, además, el campo gravitatorio t er rest re. Como coment aremos mas adelant e se utilizan instrumentos astronómicos, gravimétricos y espaciales de alta precisión

TOPOGRAFIA, es la ciencia que estudia los métodos e instrumentos para la representación de una parte pequeña de la tierra. Ello no quiere decir que la topografía considere la Tierra como plana, especialmente a nivel altimétrico, pero las correcciones que realiza son mas sencillas y generales. Así zonas de hasta varios kilómetros de extensión podrían definirse por medio de la topografía.

AGRI MENSURA, es el conjunt o de mét odos y sencillos instrumentos que permit en medir zonas pequeñas y sin excesiva precisión, pero que se han venido usando p.e. en fincas agrarias. También suele usar se est e termino para referir se a lo inicios de la Topografía, aunque en otros países, es un sinónimo de Topografía.

# T1.6 Cartografía Base y Temática

Cartografía BASE es aquella que se confecciona con intenciones puramente representativas de los elementos planimétricos y del relieve según unas características de precisión y contenido propias de la escala, independient e de los fines para los que posteriorment e vaya a ser utilizada. Son cartografía base el MTB (Mapa Topográfico Balear) a 1/5000, los mapas del IGN, ...





Cartografía TEMÁTICA, es aquella que partiendo de cartografía base representa determinados aspectos que interesan para un determinado uso. Así por ejemplo las cartas de navegación, planos catastrales, ...

# **T1.7 Organismos Cartográficos**

- Instituto Geográfico Nacional (IGN) (www.ign.es)
- La Casa del Mapa
- Servicio Geográfico del Ejercito
- Server d'I nf ormació Territorial de les I lles Balears (SITIBSA) del govern de les Illes Balears ... (www.sitibsa.com)
- Gerencia de Catastro ( http://www.mapa.es/es/sig/pags/sigpac/intro.htm )
- Instituto Municipal de Informática (IMI) (imi.palmademallorca.es)

### PROBLEMAS TEMA 1º

- 1.1. Una finca mide 2 quarteradas y 1.5 horts. Además la finca esta rodeada de una pared seca medianera de 0,8m de grosor, con un perímetro total de 320 m. Las Normas Subsidiarias del Ayuntamiento indican que son necesarios 15.000 m² para poder construir:
  - ¿se podrá construir en la finca?
  - cual es la superfície en Hectáreas, áreas y centiáreas
- 1.2. Suponiendo que la tierra es esférica y de radio 6370 Km. y que las coordenadas UTM del centro de palma son Xutm=469.770, Yutm=4.379.555
  - A que distancia del ecuador esta Palma
  - A que distancia, en Km., estamos del medidiano de Greewich
- 1.3. Suponiendo que las coordenadas del aeropuerto de Son San Juan son X=472.510, Yutm=4.378.220 y que el factor de anamorfosis es 0.9996 ¿Cuál es la distancia del centro de Palma al Aeropuerto de Son San Juan?
- 1.4 En un plano a escala 1/500 con curvas de nivel cada 1m, dos puntos estan separados por 3 curvas de nivel y entre ellos hay una distancia de 5 cm. ¿Qué pendiente hay entre ellos?

#### Solución 1.1

- Superficie = 2\*7103.1+1.5\*7103.1/(4\*4)+320\*0.4=14206.2+665.91+128.00=15000,11
- 15000.11= **1Ha 50a 0.11ca**

#### Solución 1.2

- a 4.379.555 m.
- Greewich esta a 500000-3°del origen X=500000-6370000\*3\*pi/180=500000-333533=166467 por tanto el centro de Palma a 469770-166467=**303303**

#### Solución 1.3

D= $\sqrt{(472510-469770)^2+(4379555-4378220)^2}$ =  $\sqrt{(2740^2+1335^2)}$ =3047.9m D=3047.9/0.9996=**3049.1m** 

### Solución 1.4

Distancia horizontal =  $50\text{mm}^*0.5 = 25\text{ m}$  entre ambos puntos Desnivel entre los puntos = 3m (3 curvas de nivel) Pendiente % =  $100^*3/25 = 12\%$